

LAPORAN KERJA PRAKTEK
MEDIA PEMBELAJARAN PENGHILANGAN REKURSIF KIRI
UNTUK MATAKULIAH TEORI BAHASA OTOMATA
BERBASIS MULTIMEDIA



Oleh :

EKO FEBRI NUR WICAKSONO

11018135

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
2014

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum. Wr. Wb

Alhamdulillah, dengan mengucapkan segala puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya peneliti dapat menyusun dan menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul "*Media Pembelajaran Penghilangan Rekursif Kiri berbasis Multimedia*". Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini penyusun sangat berterima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan kerja praktek baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Sri Winiarti, S.T.,M.Cs selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan.
2. Ibu Dewi Soyusiawaty, S.T., M.T sebagai dosen pembimbing.
3. Bapak Andri Pranolo, S.Kom, M.Cs sebagai dosen pengampu mata kuliah Teori Bahasa Otomata.
4. Kepada Bapak dan Ibu saya atas semangat dan doa yang selalu dipanjatkan.

Saya menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kesempurnaan sehingga peneliti mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi perbaikan karya ini. Akhir kata saya ucapkan terima kasih atas bantuan yang telah diberikan kepada saya, hanya Allah SWT yang dapat membalas atas segala bantuan yang telah diberikan. Saya berharap semoga karya sederhana ini dapat bermanfaat bagi saya khususnya dan pembaca umumnya.

Wassalamu'alaikum. Wr. Wb

Yogyakarta, Juli 2014

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah	3
E. Tujuan Penelitian	3
F. Manfaat Penelitian	3
G. Metode Pengumpulan Data	5
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	
A. Gambaran Program Studi Teknik Informatika	6
B. Visi Program Studi Teknik Informatika	7
C. Misi Program Studi Teknik Informatika	7
D. Tujuan Program Studi Teknik Informatika	7
E. Sasaran Mutu Program Studi Teknik Informatika	9
F. Satuan Acara Perkuliahan	9

BAB III LANDASAN TEORI

A. Multimedia	10
1. Tujuan Umum Multimedia	10
2. Elemen-elemen Multimedia	10
3. Struktur Aplikasi Multimedia	12
B. Langkah-langkah Pengembangan Sistem Multimedia	14
1. Mendefinisikan Masalah	15
2. Analisis Kebutuhan Sistem	15
3. Merancang Konsep.....	15
4. Merancang Isi	15
5. Merancang <i>Storyboard</i>	15
6. Merancang Antarmuka	16
7. Memproduksi Sistem	16
8. Mengetes/menguji Sistem	16
C. Materi Penghilangan Rekursif Kiri	16
1. Aturan Produksi Rekursif	16
2. Penghilangan Rekursif Kiri	18
3. Contoh Soal	18
D. Perangkat Lunak	21
1. Macromedia Flash Profesional 8	21
2. Corel Draw X5	23

BAB IV PEMBAHASAN

A. Analisis Kebutuhan Sistem	25
------------------------------------	----

1. Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	25
2. Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	25
3. User	25
B. Perancangan	26
1. Perancangan Konsep	26
2. Perancangan Menu	27
3. Perancangan Isi	28
4. Perancangan <i>Storyboard</i>	29
5. Perancangan Antarmuka	32
C. Implementasi Input dan Output	37
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	47
B. Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

1. Tabel 1. Satuan Acara Perkuliahan	9
2. Tabel 2. Rancangan Story Board	31

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 1. Struktur Peta Navigasi Linear	12
2. Gambar 2. Struktur Peta Navigasi Hierarki	13
3. Gambar 3. Struktur Peta Navigasi Campuran	14
4. Gambar 4. Proses Pengembanagan Sistem Multimedia	14
5. Gambar 5. Pohon Penurunan CFG	17
6. Gambar 6. Tampilan Macromedia Flash profesional 8	22
7. Gambar 7. Tampilan Corel Draw X5	24
8. Gambar 8. Struktur Menu Aplikasi	28
9. Gambar 9. Rancangan Tampilan Halaman Loading	32
10. Gambar 10. Rancangan Menu Home	33
11. Gambar 11. Rancangan Menu Materi	34
12. Gambar 12. Rancangan Menu Materi Aturan Produksi Rekursif	34
13. Gambar 13. Rancangan Menu Materi Aturan Produksi Rekursif 2 ...	35
14. Gambar 14. Rancangan Menu Materi Penghilangan Rekursif Kiri ...	35
15. Gambar 15. Rancangan Menu Contoh Soal 1	36
16. Gambar 16. Rancangan Menu Contoh Soal 2	37
17. Gambar 17. Rancangan Menu Lanjutan Contoh Soal 2	37
18. Gambar 18. Rancangan Menu Halaman Loading	38
19. Gambar 19. Tampilan Menu Home	39
20. Gambar 20. Tampilan Menu Materi.....	39
21. Gambar 21. Tampilan Menu Materi Aturan Produksi Rekursif	40

22. Gambar 22. Tampilan Menu Materi Aturan Produksi Rekursif 2	41
23. Gambar 23. Tampilan Menu Materi Penghilangan Rekursif Kiri	42
24. Gambar 24. Tampilan Menu Contoh Soal 1	43
25. Gambar 25. Tampilan Menu Contoh Soal 2	44
26. Gambar 26. Tampilan Menu Lanjutan Contoh Soal 2	45